

KIDDI Smart



Дидактичні ігри зі «Smart-Горнятком» від професійного психолога раннього віку, тренера освітніх програм Ліни Власюк

На перший погляд може здатися, що ця іграшка лише для дітей раннього віку. Але це не так. Адже за допомогою «Smart-Горнятка» чудово можна розвивати просторову орієнтацію, орієнтацію у цифровому ряду, навички додавання та віднімання, кругозір тощо у дітей – середніх та старших дошкільників.

Дидактична гра №1 на співвіднесення кількості та цифри.

Переверніть кожне печиво родзинками догори. Нехай малюк перерахує число родзинок. Ви, у свою чергу, попросіть дитину чітко назвати останнє число при перерахунку, бо воно є тим, що підсумовує загальну кількість. Переверніть печиво, зауважте дитині, що з цього боку цифра, яка позначає кількість родзинок.



Дидактична гра №2 «Сусіди числа» на орієнтацію у цифровому ряду.

Викладіть печиво цифрами вверх. Дитина має уважно розглянути кожну цифру у ряду.

Поясніть малюку, що число, як і люди, мають «сусідів». Це ті числа/цифри, що праворуч і ліворуч, тобто попереду і наступне.

Наступним етапом буде те, що ви називатимете сусідів числа, а дитина обиратиме потрібну цифру та складатиме у горнятко.





KIDDI Smart

Дидактична гра №3 «Скарб» (формування навичок додавання та віднімання).

Ця гра спрямована на формування перших навичок усного рахунку.

Озвучуйте дитині приклад таким чином: «Два додати три», малеча має знайти відповідь, обравши цифру (потрібну) на печиві, та відправити предмет у щілину в горнятку.

Уникайте слів «плюс», «мінус», «дорівнює», якщо дитині ще не виповнилось 5 років. Ці поняття для малечі ще є абстрактними, незрозумілими.

Застосовуйте предмет при діях на додавання/віднімання. Оскільки у більшості дошкільнят переважає наочно-образне мислення, і дитині важливо бачити предмети та дії з ними.

Не бійтеся пальчикового рахунку.

Після того як процес з додаванням/відніманням завершився, порахуйте у горщику кількість печива.

Акцентуйте дитину на успіхові, зауважте, що «скільки печива у горнятку – стільки прикладів дитина обрахувала».

Дидактична гра №4 «Поклади цифру, що позначає...».

Попросіть малюка покласти печиво, де написана цифра, яка позначає число:

- вовків у казці «Про трьох поросят»;
- кількість місяців у кожній порі року;
- кількість пір року;
- число пальчиків на одній руці;
- число козенят у казці про «Вовка та семеро козенят»;
- число пальчиків на двох руках.

Дидактична гра №5 «Цифра, як...».

Вчіть дитину запам'ятовувати цифру за допомогою асоціацій. Наприклад, зверніться до малюка: хай знайде цифру: схожу на лебедя (2), схожу на вушко (3), на перевернутий стільчик (4), схожу на пальчик (1), з животиком (5), на замочок схожу (6), ту, що на одній ніжці (7), на снігову бабу схожу (8), число, що передається за допомогою двох цифр (10), ту, що акробатка, яка перевертається, заплутати нас намагається (9).

