

KIDDI Smart



**Опис дидактичних ігор зі
«Smart-Зорельотом» від професійного
психолога раннього віку,
тренера освітніх програм Ліни Власюк**

**Дидактична гра №1, яка розвиває мовлення
дитини та насичує кругозір.**

Показуйте дитині малюнки з космічними
об'єктами, розкажіть про них.

Потім попросіть скласти у зореліт фішки,
визначаючи предмет за групою.

Наприклад: «Зberi увесь транспорт і поклади в
зореліт (космічна станція, зореліт, космічний
всюдихід).»

- Зberi лише зірки (сонце, зірка);
- Зberi лише планети (Земля);
- Зberi лише «космічне каміння» (астероїд,
метеорит);
- Зberi лише супутника планети Земля (Місяць);
- Хто ще залишився? Хто досліджує космос?
(астронавт).



**Дидактична гра №2 «Назви те, що на жовтій
фішці».**

Гра – командна. Але вже ви і ваша дитина
можете об'єднатися у маленьку команду.

Складіть усі фішки в зореліт, діставайте по одній
із бокового отвору. Діставши фішку, потрібно
назвати те, що там зображено. Якщо учасник
пригадав назву космічного об'єкта, то забирає
фішку, якщо ж ні, то кидає фішку знову у зореліт.

Виграє той, хто назве найбільше слів з лексики
космосу, відповідно, збере найбільше фішок.



KIDDI Smart

Дидактична гра №3 «Що зникло?»

Чудово розвиває та насичує словниковий запас та пам'ять дитини.



Оберіть 5-6 фішок, на яких зображені космічні об'єкти. Чітко озвучуйте їхню назву, попросіть дитину відвернутися. Тим часом сховайте одну фішку. Розплющивши очі, дитина має назвати предмет, який зник.

Дидактична гра №4 на розвиток логіки «Парочки, або Що до цього?»

Вправа, яка розвиває логіку, мовлення та насичує словниковий запас.

Викладіть фішки малюнками догори. Попросіть дитину обрати 2 фішки із зображеними предметами та пояснити, чому саме таку пару малюк утворив.

Наприклад: «зореліт - космонавт», бо в ракеті літають космонавти.

Або «космічний всюдихід - зореліт», бо це транспорт.



Дидактична гра №5 «Що заховалося під фішкою?»

Покажіть фішку дитині, називайте колір і те, що там зображено.

Наступним етапом у цій грі буде те, що всі фішки варто перевернути, сховавши зображення.

Називайте колір дитині, а вона нехай пригадає, що зображено зі зворотного боку.

